



Ministero dell'Istruzione e del Merito

Direzione generale per gli ordinamenti scolastici,
la valutazione e l'internazionalizzazione del
sistema nazionale di istruzione

PPoS

Intelligenza Artificiale e Gamification a supporto della Didattica della Matematica

Relatori

Marina Marchisio Conte *Professore Ordinario di Matematiche Complementari Università di Torino*

Claudio Pardini *Membro del Comitato Scientifico Problem Posing & Solving*

Valeria Fradiante *Dottoranda Digital Humanities Università di Torino*

Tutor

Cecilia Fissore *Assegnista di Ricerca Università di Torino*

Workshop immersivo

La diffusione sempre più ampia dell'Intelligenza Artificiale (IA) e della gamification nel contesto educativo consente di proporre esperienze didattiche innovative. L'integrazione dell'IA con strategie di gamification può fornire ai docenti strumenti per realizzare attività didattiche più adatte, interattive e coinvolgenti. In questo workshop i docenti saranno guidati nella progettazione di attività con elementi di gamification e basate sull'IA per la didattica della matematica.



21 marzo



9:30 - 11:00



Sala immersiva 18 - Nazioni